

2.1. Descripció de l'organització

Actualitzat 03/2020 Propera actualització 03/2023

El Teatre Lliure va ser fundat al 1976 i és un dels teatres més representatius de les arts escèniques d'aquest país. Compta amb dues seus, l'una a Montjuïc amb una sala de gran format i una de petit format, i l'altra a Gràcia, amb una sala de format mitjà. Actualment és dirigit del director escènic Juan Carlos Martel Bayod.

Encara que en els seus orígens fou una cooperativa, avui el Teatre Lliure es una fundació privada que té com a finalitat principal la promoció, producció, gestió, programació i difusió d'espectacles escènics i musicals adreçats a un públic majoritari a partir d'uns postulats estètics i cívics que atenguin l'interès públic i general, com a expressió d'una forma artística creativa, plural i contemporània.

La Fundació Teatre Lliure – Teatre Públic de Barcelona es troba governada per una Patronat i una Junta de Govern on hi són presents les quatre administracions públiques (Ajuntament de Barcelona, Generalitat de Catalunya, Diputació de Barcelona i Ministerio de Cultura) juntament amb altres patrons representants de l'àmbit cultural, artístic, docent i empresarial. Actualment el President del Patronat es el Sr. Guillem López Casasnoves.

La Fundació Teatre Lliure – Teatre Públic de Barcelona no es troba adscrita a cap administració pública. Es membre de la Coordinadora Catalana de Fundacions, de la Red de Teatros, Auditorios y Circuitos de titularidad pública y de la xarxa europea de teatres Mitos 21.

Per aprofundir en l'organització i el funcionament de la Fundació Teatre Lliure, podeu adreçar-vos a la informació que trobareu en els següents apartats d'aquest portal de transparència:

2.2 – Organigrama: estructura dels diferents equips de treball i àrees funcionals

2.3 – Equip: estructura i funcions de les persones que integren l'equip de la Fundació

2.4.1 – Escriptura fundacional

2.4.2 – Estatuts vigents de la Fundació Teatre Lliure

2.4.3 – Composició actual del Patronat i de la Junta de Govern